TOCA RACE DRIVER™ 3

THE ULTIMATE RACING SIMULATOR



РУКОВОДСТВО К ИГРЕ

СОДЕРЖАНИЕ

УСТАНОВКА. 2
УПРАВЛЕНИЕ 3
НАЧАЛО. 4
ИГРОВОЙ ЭКРАН. 5
ПОВРЕЖДЕНИЯ 6
ГЛАВНОЕ МЕНЮ - ОБЗОР 7
ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ 8
ИГРА В ИНТЕРНЕТ 9
НАСТРОЙКИ. 10
МИРОВОЕ ТУРНЕ. 12
КАРЬЕРА 14
ПРАВИЛА И ФЛАГИ 15
ТЮНИНГ АВТОМОБИЛЯ. 16
СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ АВТОМОБИЛЯ . 18
ТЕЛЕМЕТРИЯ. 19
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 23
ПРАВОВАЯ ИНФОРМАЦИЯ 24

УСТАНОВКА

Поместите первый диск игры "ToCA Race Driver 3" в DVD/CD-привод. Подождите несколько секунд, пока DVD/CD-привод будет инициализироваться. Если у вас на компьютере включена функция автоматического запуска, установка игры "ToCA Race Driver 3" начнется самостоятельно.

Если этого не произошло, откройте меню "Пуск" и выберите пункт "Выполнить". Введите "D:\setup" (заменив "D" на букву, обозначающую ваш DVD/CD-привод) и нажмите [ENTER]. После этого будет инициализирована программа установки; далее следуйте экранным инструкциям программы установки.

Для работы игре требуется наличие на вашем компьютере пакета DirectX 9.0c. У вас будет возможность установить пакет DirectX 9.0c во время установки программы.

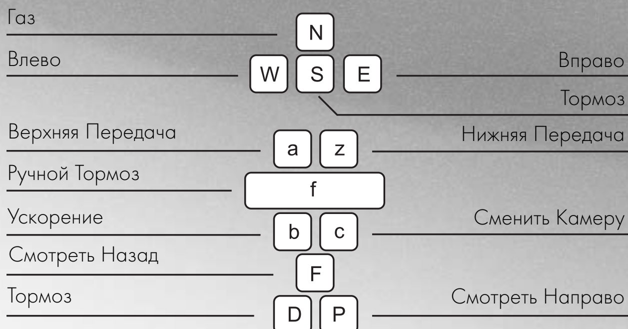
Рекомендуется, чтобы во время установки игры никакие другие программы (кроме необходимых для доступа в интернет) не были запущены на вашем компьютере.

Во время установки у вас будет возможность зарегистрировать игру через Интернет. Пожалуйста, воспользуйтесь этой услугой, чтобы получать оперативную информацию по игре и воспользоваться двумя бонусными чит-кодами для игры. Вы также можете зарегистрироваться после установки на сайте www.codemasters.com. Если вы используете модемный доступ в интернет, но не настроили его для активации по запросу, то вам необходимо будет предварительно установить его перед началом установки, если вы хотите воспользоваться регистрацией.

Также рекомендуется, чтобы перед запуском игры все остальные приложения были закрыты. Любые проблемы, вызванные потерей фокуса, управлением приложениями или исполнением приложений, активных во время работы игры, службой технической поддержки не рассматриваются.



УПРАВЛЕНИЕ



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИГРОВЫХ УСТРОЙСТВ (РУЛЕЙ)

Игра поддерживает использование следующих манипуляторов Logitech GT Force, Driving Force, Driving Force Pro и Momo USB Steering Wheel. При использовании руля с USB интерфейсом убедитесь, что он подключен, прежде, чем нажимать кнопку СТАРТ для начала игры.

Если ваш USB руль поддерживает режим мульти-поворота, то он может быть активирован Настройки > Управление. Для полных настроек устройства смотрите Настройки > Управление > Клавиши управления.

Навигация по меню

Переместиться в пункт меню:	Стрелки
Изменить настройки:	Стрелки
Выбрать пункт меню:	(ENTER) (если доступно)
Отменить/Выйти:	(ESC) (если доступно)

Другие кнопки также используются для навигации по некоторым экранам меню. Панель кнопок внизу экрана показывает, какие кнопки могут быть использованы.



НАЧАЛО

Профиль игрока

После начальной загрузки игры вы должны будете выбрать профиль игрока или создать новый профиль. Если вы запускаете игру впервые, вам обязательно придется создать новый профиль игрока.

Создание Нового Профиля

Сначала выберите слот записи для сохранения вашего профиля. По мере развития вашей карьеры гонщика весь прогресс и разблокируемые возможности будут сохраняться в этом профиле.
Затем укажите данные для вашего профиля и нажмите кнопку "Готово". И наконец завершите создание профиля, указав настройки игры и нажав кнопку "Начать", чтобы стартовать свою карьеру.

Гоночная карьера

Это ваш шанс делать себе имя в мире профессиональных автогонок. На своем пути к вершинам гоночного олимпа вы примете участие в большом количестве чемпионатов, будете за рулем множества болидов, каждый из которых имеет собственный характер.

Добиться успеха будет нелегко. Вам придется не только приспосабливаться к совершенно разным стилям вождения автомобиля, но также постоянно соревноваться с толпой амбициозных соперников, жаждущих гоночной короны не меньше вашего.

Ваш путь к вершинам автоспорта начнется в режиме Мирового Турне, по мере прохождения которого вы сможете открыть автомобили и трассы для использования в других режимах игры.



В режиме Карьеры вы зарабатываете кубки за победу в каждом чемпионате. Один кубок присуждается за победу в чемпионате на обычном уровне сложности, второй за победу на высоком уровне сложности и третий - за самый быстрый круг на всех трассах чемпионата (только в режиме Гонка на время). Эти кубки могут быть использованы в дальнейшем для открытия различных дополнительных бонусов.

ИГРОВОЙ ЭКРАН



1. Счетчик кругов:	Количество пройденных кругов.
2. Позиция в заезде:	Ваша позиция на трассе.
3. Общее время заезда:	Время, истекшее за текущий заезд.
4. Время круга:	Время, истекшее за текущий круг.
5. Лучшее время:	Показывает ваше лучшее время круга.
6. Ускорение/Замедление:	Показывает силу с которой вы давите на газ/тормоз.
7. Счетчик перегрузки:	Показывает текущий уровень перегрузки.
8. Передача:	Включенная на данный момент передача.
9. Бензин:	Объем бензина, оставшегося в вашем баке.
10. Скорость:	Ваша скорость на данный момент.
11. Миникарта:	Показывает вашу позицию и позиции конкурентов на треке. Ваша машина обозначается стрелкой.
12. Этапы:	Показывает, какие этапы вы завершили в ралли.
13. Контрольное время:	Контрольное время представляет собой наименьшее время прохождения каждого этапа ралли. Когда вы приближаетесь к контрольной точке этапа, рядом со шкалой прохождения этапов появляется ваше контрольное время. Если оно показывается зеленым цветом, то вы демонстрируете лучшие результаты, чем уже показанные на этом этапе; если цвет красный, то худшие.
14. Штурманский индикатор:	Указывает направление и сложность следующего поворота.
15. Индикатор повреждений:	Меняют цвет от желтого (минимальные повреждения) до красного (серьезные) по мере того, как вашей машине наносятся повреждения. Если повреждения будут столь серьезными, что вы не сможете удовлетворительно завершить заезд, возможно, вы захотите прекратить в нем участие. Чтобы сделать это, нажмите [Esc], чтобы приостановить игру, и выберите пункт "Прекратить заезд".

Примечание: если вы получили критическое повреждение и какая-либо часть машины полностью выведена из строя, заезд для вас будет прекращен автоматически.

ПОВРЕЖДЕНИЯ



КОРОБКА ПЕРЕДАЧ

Повреждения коробки передач увеличивают время набора максимальной скорости и затрудняют переключение передач. Она может быть повреждена либо неправильным переключением передач игроком при использовании ручной трансмиссии, либо в результате столкновения.



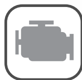
УПРАВЛЕНИЕ

С увеличением повреждений будет ухудшаться управляемость вашей машины, кроме того, ее начнет "водить" из стороны в сторону. Рулевое управление может быть повреждено в результате фронтального или бокового столкновения, или при быстрой езде через участки, прилегающие к трассе.



ПОДВЕСКА

Повреждения подвески влияют на сцепление с дорогой и на способность машины вписываться в повороты. Серьезные повреждения сильно повлияют на способность автомобиля вписываться в повороты и увеличат шанс вылета с трассы. Подвеска может быть повреждена в результате столкновения с соперником или при езде на большой скорости по прилегающим к трассе участкам.



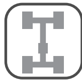
ДВИГАТЕЛЬ

Если у вас будет поврежден двигатель, скорость вашей машины может значительно упасть. Повредить двигатель можно в результате столкновений, и когда двигатель поврежден, время до момента начала перегрева значительно уменьшается. Индикатор под изображением двигателя во время гонки показывает его текущую температуру.



КОЛЕСА

Повреждения колес значительно снижают устойчивость и управляемость автомобиля. Потеря колеса приведет к тому, что вы не сможете завершить заезд. Индикатор под изображением колеса во время гонки показывает текущую температуру шин.



ИЗНОС ШИН

Как только шины сильно изнашиваются, они начинают терять сцепление с поверхностью трассы. Езда по газонам усиливает износ шин, поэтому рекомендуется избегать её.



Повреждения кузова не просто портят внешний вид, они серьезно влияют на общие аэродинамические показатели машины, от которых, в свою очередь, зависит максимальная скорость. Повреждения крыльев и колесных арок серьезно влияют на общую управляемость автомобиля.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ - ОБЗОР

Главное меню - это место, где вы можете начать свою гоночную карьеру. В меню вы можете получить доступ к различным игровым режимам симуляции, также как и основным игровым режимам Мировое Турне и Карьера. Мировое Турне позволяет вам перепрыгивать с одной гоночной дисциплины на другую, не уделяя особого внимания правилам и флагам, в то время как режим Карьеры позволяет сфокусироваться на достижении максимального мастерства в рамках какой-либо дисциплины.

Игровые режимы

В меню Игровых режимов вы можете выбрать:

Свободный заезд: Этот режим позволяет вам поучаствовать в любом из чемпионатов, которые были предварительно открыты по мере прохождения Мирового Турне или режиме Карьеры. В режиме Свободного Заезда вы можете создать чемпионат со своими собственными параметрами, регулировке подлежат даже самые мелкие детали, такие как трассы, правила и флаги, которые будут действовать, какие соперники будут участвовать и т.д. Вы также можете установить и выбрать полный календарь событий в рамках вашего чемпионата, который включает все ознакомительные и квалификационные заезды.

Выбор дисциплины: Перемещайтесь влево и вправо и выберите дисциплину, в которой хотите принять участие. Под каждой дисциплиной есть подсказка, которая укажет на то, что ожидать от предстоящего соревнования.

Выбор чемпионата: После выбора дисциплины вы готовы приступить к настройкам чемпионата. Перемещайтесь влево и вправо и выберите тип чемпионата по своему желанию. Затем вы можете выбрать трассы, на которых хотите выступать или применить полный календарь гонок. Как только вы определитесь с трассами, вы сможете выбрать автомобиль.

Настройки чемпионата: После выбора типа соревнования, трасс и автомобиля вы можете настроить дополнительные параметры вашего чемпионата. Здесь вы можете определить какие флаги и правила будут действовать в течение вашего чемпионата, также как и определить количество кругов, оппонентов и свое положение на старте.

Гонка на время: Вы можете воспользоваться этим вариантом, чтобы улучшить свои результаты на любой трассе из разблокированных чемпионатов.

Дуэль: Соревнуйтесь друг с другом в мастерстве в этом режиме для двух игроков с разделенным экраном! Оба игрока должны нажать "старт", чтобы присоединиться к игре, затем Игрок 1 устанавливает параметры гонки, как в режиме Свободного Заезда. Когда машину выберет второй игрок, начнется заезд.



ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ

Выберите пункт "Локальная Сеть", чтобы начать или вступить в сетевую игру по локальной сети (LAN).

Вступить: выбрав один из сеансов, указанных в списке на экране, вы попадете в сетевое фойе игры, созданной на компьютере, подключенном к вашей локальной сети. Выберите машину, команду и пилота, и когда будете готовы, нажмите (F1). После того как создатель сетевой игры выберет "Готов" у остальных участников будет 15 секунд, чтобы сообщить о готовности нажатием (F1).

Создать: на экране "Настройки сеанса" задайте параметры своего сеанса игры и чемпионата. По завершению нажмите кнопку "Старт сеанса". Ваша игра появится в списке сеансов всех компьютеров, подключенных к вашей локальной сети, чтобы к вашей игре могли подключиться другие игроки. Далее выберите себе машину, трассы и настройте игру, используя соответствующие пункты.

Когда все приготовления будут завершены, выберите пункт "Готово". Начнется 15-секундный обратный отсчет до начала заезда, который будет виден всем игрокам. Игроки, которые не заявят о готовности нажатием клавиши (F1) не смогут принять участие в соревновании.

Ввод IP: введите IP-адрес компьютера, являющегося сервером игры в вашей локальной сети.

Настройки: используйте пункт "Настройки", чтобы указать свое игровое имя и конфигурировать скорость соединения.

Гонки на выбывание: Новый увлекательный режим сетевой игры. В конце каждого круга игрок или игроки, которые пересекают финишную линию последними, выбывают из гонки. Победителем гонки становиться последний оставшийся на трассе участник.

ИГРА В ИНТЕРНЕТ

Выберите пункт "Игра в Интернет", чтобы принять участие в сетевой игре через интернет. Если вы начинаете игру через интернет впервые, вам придется создать учетную запись в службе GameSpy. Чтобы сделать это, выберите пункт "Новая учетная запись" и следуйте экранным подсказкам.

Чтобы использовать уже созданную учетную запись, выберите пункт "Выбор учетной записи".

Быстрый запуск: это самый простой и быстрый способ начать игру; для вас будет выбран первый же сеанс игры, к которому вы можете подключиться. Кнопка "Вступить" позволит вам войти в указанный сеанс, а кнопка "Следующий" возобновит поиск.

Поиск сеансов: используйте этот пункт, чтобы точно указать, какой сеанс игры вы ищете. Воспользуйтесь клавишами стрелок, чтобы определить критерии, по которым должен идти поиск (то есть чемпионат, режим столкновений и т.д.), затем нажмите кнопку "Поиск", чтобы вывести список игр, соответствующих вашим параметрам. Нажмите кнопку "Вступить", затем выберите в списке сеанс игры, чтобы перейти в сетевое фойе этого сеанса.

Создание сеанса: выберите пункт "Создание сеанса", а затем воспользуйтесь возможностью настроить свою собственную игру. Укажите пароль, если вы хотите ограничить доступ игроков к вашему сеансу. *Примечание:* если скорость вашего соединения может серьезно повлиять на игровой процесс, на экран будет выведено предупреждение.

Фойе: перед началом любой сетевой игры через интернет вы будете попадать в сетевое фойе. Выберите свою команду и/или машину, затем перейдите к настройке машины (если это разрешено вашим сервером), чтобы подстроить ее характеристики под себя (раздел "Настройка машины"). Хост может установить действие правил и флагов во время гонки. Когда вы решите, что машина готова, нажмите кнопку "Продолжить", чтобы вернуться в сетевое фойе. Наконец, чтобы попасть на трек, нажмите кнопку "Готово", чтобы показать серверу, что вы закончили настройку и готовы начать заезд. Через 15 секунд после того, как кнопка "Готово" будет нажата на сервере, начнется заезд (вне зависимости от того, готовы ли все игроки или нет).

Примечание: если войти в сетевое фойе сеанса, в котором уже начался заезд, на экране будет показана надпись "Заезд уже начался". Вам придется дождаться окончания заезда, прежде чем вы сможете начать игру.

Режим зрителя: Если вы присоединились к игре после начала заезда, то вы можете наблюдать за ходом гонки нажав (F1).



НАСТРОЙКИ

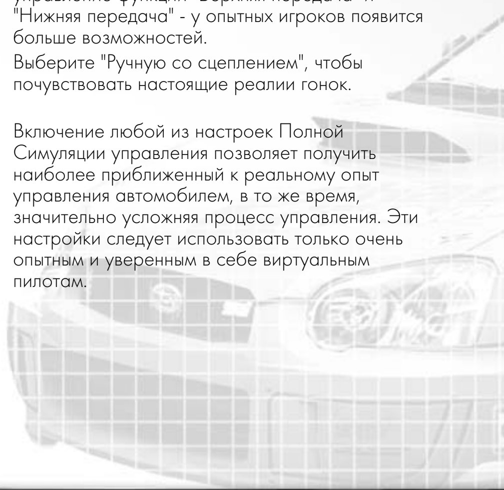
Профиль

Воспользуйтесь пунктом "Профиль", чтобы указать свое имя для карьеры и других режимов игры и чтобы выбрать свою национальность. После внесения изменений нажмите кнопку "Готово", чтобы вернуться на экран настроек.

Управление

Воспользуйтесь пунктом "Управление", чтобы выбрать свой стиль управления и назначить клавиши (кнопки) управления.

Изменить управление:	чтобы изменить управление, выберите любую функцию и нажмите [Enter], затем нажмите клавишу (кнопку), которую вы хотите задать для этой функции. Если вы хотите сбросить все сделанные вами изменения, то выберите "Сбросить".
Дополнительно:	настройка "мертвой зоны" и "зоны насыщения" для рулей. Этот пункт будет активирован, только если к компьютеру подключен руль.
Обратная связь/Уровень связи:	конфигурация силовой обратной связи для устройств управления, располагающих такой функцией.
Коробка передач:	Выберите "Автоматическую" и передачи будут переключаться автоматически - новичкам будет намного проще играть. Выберите "Ручную", чтобы в игре заработало управление функций "Верхняя передача" и "Нижняя передача" - у опытных игроков появится больше возможностей. Выберите "Ручную со сцеплением", чтобы почувствовать настоящие реалии гонок.
Полная симуляция:	Включение любой из настроек Полной Симуляции управления позволяет получить наиболее приближенный к реальному опыт управления автомобилем, в то же время, значительно усложняя процесс управления. Эти настройки следует использовать только очень опытным и уверенным в себе виртуальным пилотам.



Графика:	Воспользуйтесь пунктом "Графика", чтобы включить или отключить элементы интерфейса и настроить режим раздельного экрана. Чтобы конфигурировать разрешение экрана и аппаратные настройки видеокарты, перед запуском игры запустите программу аппаратной конфигурации из программной группы игры (меню кнопки "Пуск").
Звук:	Воспользуйтесь пунктом "Звук", чтобы настроить громкость звука. Чтобы конфигурировать аппаратные настройки звуковой карты, перед запуском игры запустите программу аппаратной конфигурации из программной группы игры (меню кнопки "Пуск").
Бонус:	Воспользуйтесь пунктом "Бонус", чтобы просмотреть список авторов игры или активировать бонусы.
Сеть:	Воспользуйтесь пунктом "Сеть", чтобы изменить любые доступные настройки сети.



Управление в режиме полной симуляции: В этом режиме ваш автомобиль не просто будет более сложным в управлении, но также будет получать более реалистичные повреждения. Этот режим предназначен для чрезвычайно опытных пилотов, которые желают получить максимально приближенный к реальности опыт управления гоночным автомобилем.





Обзор

Мировое Турне предлагает вам пройти по карьерной лестнице профессионального пилота, через тернии целого ряда чемпионатов. Ваша карьера начнется с предложения завершить один из двух чемпионатов: Global GT Lights или Autosport Clio Cup. Успешное прохождение этих чемпионатов даст вам шанс обратить на себя внимание, а также принять участие в большом количестве более достойных соревнований, таких как British GT, DTM и гоночной серии V8 Supercar Championship. Успех же в них приведет вас к великолепной возможности стать пилотом команды BMW WilliamsF1 и принять участие в "Королевских Гонках".

Знакомство с Риком

Рик станет вашим менеджером и будет рядом на протяжении всей вашей гоночной карьеры. Он постоянно будет держать вас в напряжении и следить за тем, что вы извлекаете максимум из общения с автомобилями, на которых выступаете. Во время гонки он будет держать с вами связь из боксов по радио, информируя вас о любых возникающих проблемах и давая советы. Но помните, что Рик не работает с неудачниками! Он объяснит вам как добиться результатов, но единственный способ сделать его счастливым - это продолжать побеждать в Чемпионатах!



Этапы

Режим состоит из ряда этапов. В каждом этапе у вас есть возможность выбрать один из альтернативных чемпионатов. Каждый раз можно выбирать как минимум из двух чемпионатов, а в большинстве случаев их три. Однако из этого правила есть исключения, последние два этапа включающих соревнования за команду WilliamsF1 содержат только по одному чемпионату.

Гибкость







В режиме Мирового Турне вы можете развивать свою карьеру, проходя чемпионаты из уже завершенных ранее этапов. Для того, чтобы квалифицироваться в новом этапе вам нужно завершить хотя бы одну из целей предыдущего этапа. Как только вы завершаете чемпионат, вы открываете его, вместе с автомобилем, на котором участвовали, и всеми трассами в его составе. Также возможно открыть новые этапы участвуя в играх по сети.

Чемпионаты

Все основные чемпионаты, которые есть в игре, представлены в режиме Мирового Турне. Чемпионаты не включают в себя полный календарь событий и условий проведения. Для того, чтобы участвовать в гонках с полным календарем событий и набором правил воспользуйтесь режимом Карьеры.

Пит-стопы

Если ваша машина повреждена или у вас недостаточно топлива для продолжения гонки, то самое время посетить питы. Для каждой конкретной поломки показано время, которое будет затрачено на её исправление. Кроме того, показывается общее время пит-стопа. Вы можете варьировать время пит-стопа, изменяя количество ремонтных работ и объем заливаемого топлива. В некоторых чемпионатах будут обязательные пит-стопы. Это означает, что вы будете обязаны заехать в питы для смены резины или дозаправки. Рик сообщит вам, на каких кругах нужно посетить питы.



КАРЬЕРА

Режим карьеры позволяет вам выбрать любую гоночную дисциплину и пройти каждый Чемпионат в наиболее реалистичной манере с учетом всех гоночных правил, календарей, флагов и прочего.



Дисциплина "Classic" предоставляет вам возможность сесть за руль одних из самых знаменитых гоночных автомобилей за всю историю автоспорта. От легендарного Mercedes W25 1930-х годов до мощнейших "сгустков мышц" 70-х.



Займите место в кокпитах самых престижных и экзотических спортивных автомобилей в дисциплине GT. Примите участие в мультиклассовых состязаниях и попробуйте достичь пределов вообразимых скоростей за рулем одних из самых мощных гоночных автомобилей в мире автоспорта.



От грунтовых трасс до легендарной "старой кирпичницы" в Индианаполисе испытайте на себе удивительную притягательность мира профессионального автоспорта.



Дисциплина Touring Car позволит вам погрузиться в мир агрессивных и бескомпромиссных гонок. Заработайте себе место в чемпионатах DTM или V8 Supercar Championship Series.



Ралли, Баха, Дакар и ралли-кросс - ощутите на себе каждый аспект гонок на вседорожниках в дисциплине Off Road. Ключом к победе в этих гонках является не только знание нюансов своего автомобиля, но и грамотная оценка окружения.



Возможно, одна из самых технически сложных дисциплин, Open Wheel требует от пилота знания нюансов каждой трассы и каждого автомобиля. Секрет успеха лежит в выборе идеальной гоночной траектории, а также способности избегать столкновений на этих мощных, но хрупких автомобилях.



Завершите серию гонок на время на 400-акровом комплексе автодрома Bedford. Каждая гонка проходит на разных автомобилях и в разных частях комплекса. Эта дисциплина включает в себя целый ряд уникальных соревнований, который познакомят вас с различными автомобилями марки Honda.

ПРАВИЛА И ФЛАГИ

В Свободных Заездах и режиме Карьеры вы можете выбрать использование полных гоночных правил и набора флагов. Ниже представлен список флагов, используемых в игре, и описание назначения каждого из них. Эти флаги, а также правила, которые с ними ассоциируются, могут быть включены или выключены на экране меню "Настройки Чемпионата".



Синий флаг. Обычно является флагом сигнализирующем пилоту о том, что ему следует уступить дорогу более быстрому автомобилю.



Черный флаг означает, что пилот получил штраф (штрафное время или заезд в питы).
Желтый флаг предупреждает о столкновении по ходу движения гонки. В период действия желтого флага обгоны запрещены.



Зеленый флаг (показывается после желтого) сигнализирует об окончании периода повышенного внимания. Пилоты могут продолжать гонку на обычной скорости.



Белый флаг обычно сигнализирует о том, что пилот находится на своем последнем круге, а в некоторых чемпионатах может означать, что в зоне действия этого флага на трассе находится медленный автомобиль.



Черно-белый флаг, разделённый по диагонали, показывается пилотам за неспортивное поведение, например, за опасное вождение или срезание поворотов.



Черный флаг с оранжевым кругом показывается пилотам, которые испытывают механические проблемы с автомобилем. Пилоты, которым предназначен этот флаг, должны вернуться в питы как можно скорее.



Shootout: В некоторых Чемпионатах после первого раунда квалификации проводится второй однокруговой квалификационный заезд (Супер-поул в DTM). В нем участвуют десять лучших пилотов из первого раунда и их задача заключается в прохождении единственного круга на время, результаты которого и определяют первые десять позиций на стартовой решетке перед гонкой.

ТЮНИНГ АВТОМОБИЛЯ

В режимах Гонки на Время, Свободного заезда и Карьеры у вас есть возможность настраивать параметры вашего автомобиля для изменения его поведения на трассе. В большинстве случаев гонка может быть выиграна со стандартными настройками, но если вы захотите установить рекорд круга, а потом его улучшить, то вам может потребоваться точная настройка. Если при выборе компонентов вы нажмете клавишу (F1), то вы получите детальную справку о том, как они влияют на поведение автомобиля.

Примечание: Тюнинг не доступен в ряде Чемпионатов и не все настройки будут доступны для каждого автомобиля.

Прижимная сила: Прижимная сила создается в момент прохождения воздуха сквозь кузов автомобиля. Прижимная сила увеличивает нагрузку на подвеску и температуру шин, что несколько снижает скорость, но улучшает управляемость. Для изменения прижимной силы используйте стрелки вправо и влево, предварительно выбрав переднюю или заднюю часть автомобиля.

Коробка передач: Чтобы получить лучшую разгонную динамику, передаточные числа должны быть очень короткими. Однако, в свою очередь, это значительно снизит максимальную скорость автомобиля. С другой стороны, увеличение передаточных чисел увеличивает максимальную скорость, но серьезно ухудшает динамику разгона.

Стабилизатор: Стабилизатор поперечной устойчивости - это балка в форме буквы U, которая соединяет оба колеса на одной оси с рамой, предотвращая сильные крены подвески со стороны водителя и пассажира. Для изменения настроек стабилизатора используйте стрелки вправо и влево, предварительно выбрав переднюю или заднюю часть автомобиля.

Состав шин: Состав шин - это показатель жесткости шин. Более мягкие шины обеспечивают лучшую курсовую устойчивость, но гораздо быстрее изнашиваются и ухудшают обратную связь с рулевым управлением. Более твердые шины медленнее изнашиваются и обеспечивают лучшую обратную связь с рулевым управлением. Для изменения твердости шин используйте стрелки вправо и влево и перемещайте бегунок в нужную сторону.

Профиль шин: Профиль шин - это контур шины в радиальной плоскости колеса или от внешнего края шины до края диска. По сравнению с гражданскими моделями шин низкопрофильные шины гораздо шире, что позволяет им справляться в избыточными мощностями гоночных болидов. Для изменения настроек шин используйте стрелки вправо и влево, предварительно выбрав переднюю или заднюю часть автомобиля.

Баланс тормозов: Увеличение тормозного усилия несет как положительный, так и отрицательный эффект. Высокое тормозное усилие быстрее замедлит автомобиль, но при этом повысит скорость износа тормозов и шин. Также, это увеличивает вероятность блокировки тормозов. Большее тормозное усилие спереди приводит к возникновению недостаточной поворачиваемости.

В обратном случае возникает избыточная поворачиваемость, которая может привести к съезду с дороги. Поэтому очень важно устанавливать такое фронтальное тормозное усилие, которое вы можете свободно контролировать. Для изменения тормозного усилия используйте стрелки вправо и влево и перемещайте бегунок в нужную сторону.

Клиренс: Изменение дорожного просвета влияет на вертикальный диапазон действия подвески. Высокий дорожный просвет дает большой запас хода амортизаторам, но также увеличивает вероятность дополнительных кренов кузова из-за снижения прижимной силы и сцепления с дорогой. Для изменения настроек клиренса используйте стрелки вправо и влево, предварительно выбрав переднюю или заднюю часть автомобиля.

Подвеска: Подвеска влияет на способность машины держать дорогу и на ее поведение в поворотах. Установив "мягкие" настройки для подвески, вы получите повышенную устойчивость на неровных дорожных покрытиях, так как каждое колесо дольше держит контакт с дорогой. С другой стороны автомобиль будет более подвержен качению. Жесткая подвеска улучшает поведение автомобиля в поворотах, но на неидеальных покрытиях это снижает курсовую устойчивость. Для изменения настроек подвески используйте стрелки вправо и влево, предварительно выбрав переднюю или заднюю часть автомобиля.

Сход-развал и наклон: Когда колеса установлены таким образом, что их рабочие плоскости направлены врозь, то говорят, что это развал колес. Если же рабочие плоскости сходятся по направлению друг к другу, то это называется схождением колес. Настройки схода-развала влияют на износ шин, устойчивость и рулевое управление, и тут постоянно приходится выбирать между стабильностью траектории при схождении колес и высокой информативностью рулевого управления при развале. Для изменения настроек схода-развала используйте стрелки вправо и влево, предварительно выбрав переднюю или заднюю часть автомобиля.

Наклон колес - это угол наклона колеса в его вертикальной плоскости (если смотреть спереди). Если колеса наклонены в сторону машины, тогда это называется отрицательным углом, а если от машины - положительным. Изменения наклона колес оказывает серьезный эффект на управляемость. Для изменения настроек схода-развала и угла используйте стрелки вправо и влево, предварительно выбрав переднюю или заднюю часть автомобиля.



СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ АВТОМОБИЛЯ

В некоторых Чемпионатах у вас есть возможность усовершенствовать некоторые компоненты автомобиля. Эти усовершенствования увеличивают общую мощность автомобиля (за счет снижения эффективности топлива), мощность тормозной системы, улучшают характеристики двигателя, жесткость кузова и т.д. Для установки детали перемещайтесь вправо и влево с помощью стрелок на клавиатуре и, выбрав нужное улучшение, нажмите ENTER. Под изображением каждой детали указано, сколько ячеек она займет при установке. Общее количество доступных ячеек для улучшений показано в верхнем левом углу экрана. Если вы нажмете кнопку F1 при выборе компонента, то вам будет показана подробная информация о том, как изменятся характеристики автомобиля.

	Системы впрыска:	Увеличивают мощность - Снижают эффективность топлива
	Тормозные системы:	Увеличивают мощность тормозов
	Тормозные шланги:	Увеличивают мощность тормозов
	Кулачки:	Увеличивают мощность - Снижают эффективность топлива
	Сцепление:	Увеличивают мощность
	Краны слива топлива:	Увеличивают мощность
	Электроника:	Увеличивают мощность - Повышают эффективность топлива
	Тюнинг двигателя:	Увеличивают мощность - Повышают эффективность топлива
	Шланги:	Снижают температуру двигателя
	Глушители:	Увеличивают мощность - Повышают эффективность топлива
	Маховики:	Увеличивают мощность - Повышают эффективность топлива
	Системы зажигания:	Увеличивают мощность - Повышают эффективность топлива
	Инжекторы:	Увеличивают мощность - Снижают эффективность топлива

	Масляные радиаторы:	Снижают температуру двигателя
	Каркасы:	Увеличивают динамику и сопротивляемость механическим повреждениям
	Сиденья:	Увеличивают стабильность конструкции
	Растяжки:	Увеличивают динамику и сопротивляемость механическим повреждениям
	Подвески:	Уменьшают повреждения подвески
	Коробки передач:	Увеличивают скорость переключения передач и динамику
	Турбонагнетатели:	Увеличивают мощность - Снижают эффективность топлива
	Шины:	Улучшают курсовую устойчивость и снижают износ шин
	Диски:	Уменьшают износ осей и шин

ТЕЛЕМЕТРИЯ

После завершения пробного заезда или квалификации на любой трассе вы можете просмотреть данные телеметрии, которые показывают вам скорость на каждом из участков трассы, также как и моменты, когда вы пользовались газом или тормозом. Затем вы можете сравнить имеющиеся данные с полученными в результате предыдущих заездов, чтобы выявить места требующие доработки. Нажатие кнопки (F1) позволяет рассмотреть данные более детально, а кнопки (F2) загрузить данные настрок автомобиля из предыдущих попыток.



БЛАГОДАРНОСТИ

Alan Docking Racing, Audi AG, Barry Pomfret, BMW, Classic Team Lotus, Dallara, Automobili s.p.a, Daimler Chrysler, Fiat Auto S.p.A, Fuji Heavy Industries Limited, Gemballa Automobil GmbH, General Motors, Graham Hathaway Engineering Ltd., JC Bramford Excavators Ltd, Jedi Racing Cars Ltd, John Mills Engineering Ltd, Koenig Specials, Marcos Sportscars Ltd, MG Sport & Racing Ltd, Mitsubishi Motors Corporation, Morgan, Mosler Automotive, Nissan Motor Company Limited, Noble Automotive Ltd, Renault Merchandising SAS, Strana Truck Association of North America, Svanda Motorsports, TVR Engineering Ltd., Ultima Sports Ltd, Williams Grand Prix Engineering Ltd, 4Players GmbH, AS Auto Verlag GmbH and Axel Springer, Oz S.p.A., Prodrive UK, Sparco SpA, Suncor Energy Products, Nicky Grist Motorsport Ltd, Nimrod Productions.
Bahrain International Circuit, WA Sporting Car Club Inc, Bathurst Regional Council, Motorsport Vision, Castle Combe Circuit, Donington Park Leisure Ltd, Dover Motorsports Inc, Eastern Creek International Raceway, Hockenheim-Ring GmbH, Gold Coast Motor Events Co, Mazda Raceway Laguna Seca, Mondello Park Ltd, Motopark GmbH, Motorsportclub Nurnberg, Nurburgring GmbH, Oran Park Raceway Pty Ltd, PI Operations Pty Ltd, Melbourne Racing Club, Shanghai International Circuit Co. Ltd, Circuit of Spa Francorchamps, Exploitatie Circuit Zandvoort b.v.
Akrapovic d.o.o., Autocar Electrical Equipment, Auto Inparts, Avo Uk Ltd, Cooper-Avon Tyres Ltd, ThyssenKrupp Bilstein GmbH, Black Diamond Performance, Blitz UK, BMC s.r.l., Brembo S.p.A, Bridgestone Corp., Components Automotive 73 Ltd, Collins Performance Engineering, Dastek, Freeman Automotive UK Ltd, Heinrich Eibach GnbH, Federal Mogul Corporation, Fidanza Engineering, Corporation, Goodridge UK LTd, Good Year, Hella, Koni BV, Leda Suspension Ltd, Max-Torque Ltd, Milltek Sport, Mintex, Omex Technology Systems Ltd, OMP Racing R.r.l., Pace products (Anglia) Ltd, A&I(Peco) Acoustics Ltd, Penske Racing Shocks, Pipercross Ltd, Peter Lloyd Rallying, EPTG Ltd / Power Engineering, RT Quaife Engineering Ltd, Quickshift Racing, Raceparts(UK) Ltd, Red Dot Racing, ReVerie Ltd, Scorpion Exhausts, SPA Design Ltd, Sparco SpA, Superchips Incorporation, Supersprint, Toyo Tyre UK, Xtrac Ltd.

ОСОБАЯ БЛАГОДАРНОСТЬ

Frauke Meyer, Christoph Hewer, WM GmbH, The Board Members of the ITR e.V. The DTM Championship и всем командам, пилотам, производителям автомобилей, трассам
и спонсорам чемпионата. Tracey Benton, Jenny Babbage, Basil Scaffidi. The Board Members of V8 Supercars Australia Pty Limited CAN 077 053 484, Australian V8 Supercar Championship и всем командам, пилотам, производителям автомобилей, трассам и спонсорам чемпионата. Neil Vandegrift и Nicole Polsky, Indianapolis Motor Speedway.

ИГРА ЛОКАЛИЗОВАНА КОМПАНИЕЙ "БУКА"

ОТДЕЛЫ ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ И МАРКЕТИНГА

Менеджер по лицензированию
Дмитрий Никифоров

Ассистент менеджера по лицензированию
Ксения Грибушина

Менеджеры по локализации
Ирина Изотова
Максим Вахитов
Андрей Ковалёв
Андрей Чемлекчиев
Алексей Ковалёв

Менеджер по продвижению продукта
Алексей Писклюков
Юрий Вирич

Технический эксперт
Роман Потапкин

Эксперт по звуку
Руслан Дмитриев

Художники-дизайнеры
Санан Ушанов
Даниелла Климашевская

PR-менеджер
Алексей Пастушенко

Ассистент PR-менеджера
Олег Морозов

ОТДЕЛ ТЕСТИРОВАНИЯ

Координатор бета-тестирования
Александр Пак

Тестеры компании "Бука"
Иван (Qa) Райнов
Евгений (Uncle_Fu) Попов
Алексей (=Ra=) Чеботарев
Мария (Prolonga) Братолюбова
Лидия (Lio) Овсянникова

Алексей (Pifagor) Петров
Алексей (Slon)Попенков
Игорь (Warboss) Дмитриев

КОММЕРЧЕСКИЙ ОТДЕЛ

Менеджеры по продажам

Елена Антонова
Максим А. Алексеев
Максим Ю. Алексеев
Ольга Полковникова
Евгений Самсонов
Валерий Тихвинский
Торговый маркетинг
Александр Кочетков
Татьяна Васекина
Ирина Белозерова
Павел Григорьев
Наталья Анкундинова
Светлана Самсонова

Комьюнити-менеджер

Александр Ковалев

Юридическая поддержка

Георгий Виталиев

Техническая поддержка

Евгений Дмитриев
Роман Алексеев

РУКОВОДСТВО

Генеральный директор

Александр Михайлов

Финансовый директор

Марина Раву

Руководитель отдела локализаций

Сергей Руденко

Руководитель отдела маркетинга

Максим Н. Михалев

Руководитель коммерческого отдела

Татьяна Устинова

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Внимание!
Перед тем, как с нами связаться, убедитесь, пожалуйста, что вы просмотрели наш сайт в поисках возможного решения проблемы и прочитали файл помощи, который находится на диске.
Если, тем не менее, вы решили связаться с нами, для того, чтобы помочь вам, нам будет необходима следующая информация о вашем компьютере.

- Тип процессора и его частота (например, Intel Pentium II, 333 МГц)
- Объем оперативной памяти (например, 128 МБ)
- Марка CD-ROM и его скорость (например, Plextor 32x)
- Тип звуковой карты (производитель, модель и версия драйвера)
- Тип графической карты (производитель, модель и версия драйвера)
- Тип 3D-акселератора (производитель, модель и версия драйвера)

Эту информацию вы можете получить следующим образом:

Щелкните правой кнопкой мыши по значку "Мой компьютер" на рабочем столе вашего компьютера и выберите пункт "Свойства системы". На экране "Свойства системы" вы увидите необходимую информацию: тип операционной системы вашего компьютера (версия Windows), объем памяти (RAM) и тип процессора.
Запомнив или записав данную информацию, вернитесь в директорию "Мой компьютер". В появившемся окошке выберите название диска, на который была установлена игра, и щелкните по нему правой кнопкой мыши. В появившемся меню выберите пункт "Свойства".
На экране, который вы увидите, вам нужно найти общую емкость жесткого диска и количество свободного места на нем.

Извините, НО за проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями компания "Бука" ответственности не несет.

Для получения ответов на конкретные вопросы по прохождению игры необходимо являться зарегистрированным пользователем, а также указывать фамилию и регистрационный номер в письме.
С удовольствием вам ответим!
Связаться со службой техподдержки вы можете по:

Адресу:	Россия, Москва, 115230, Каширское шоссе, 1, строение 2
Телефону:	+7 (495) 780-00-91 с 10.00 до 15.00 с понедельника по пятницу
E-mail:	help@buka.ru
Internet	http://www.buka.ru/techsupport
Наш форум:	http://www.buka.ru/forum/

* Внимание: Перед тем, как позвонить, сядьте, пожалуйста,
рядом со своим компьютером. Ваш компьютер должен быть включен и находиться в рабочем состоянии (т.е. не сразу после "зависания").

ПРАВОВАЯ ИНФОРМАЦИЯ

This product is manufactured and distributed under license from International Management Group of America Pty Limited.
Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG.
The BMW logo, the BMW WilliamsF1 logo, the BMW wordmark and the BMW model designations are Trademarks of BMW AG and are used under license.
Dodge is a trademark of DaimlerChrysler Corporation.
All Fiat cars, car parts, names, brands and associated imagery featured in this game are intellectual property rights including trademarks and/or copyrighted materials of Fiat S.p.A. All rights reserved.
The Buick Gran Sport 455, Chevrolet Silverado, Pontiac Firebird, Corvette C5 and Corvette C5R are General Motors Trademarks used under license to Codemasters Software Company Ltd.
Оригинальная музыка создана и записана Nimrod Productions Limited www.nimrodproductions.com
DaimlerChrysler, Three Pointed Star in a Ring and Three Pointed Star in a Laurel Wreath and Mercedes-Benz are Trademarks of and licensed courtesy of DaimlerChrysler AG and are used under license to The Codemasters Software Company Ltd.
Renault Official License Products are vehicle models and trademarks protected by intellectual property laws. Used with permission from Renault. All rights reserved.
General Motors' Vauxhall VX220 and Vauxhall Monaro, all related Emblems and vehicle body designs are Vauxhall Motors Limited Trademarks used under license to Codemasters Software Company Ltd.
Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner Volkswagen AG.
"IRL", "Indy Racing League", "IndyCar", "Indianapolis 500", "Indy 500", "Indianapolis Motor Speedway"and "The Greatest Spectacle in Racing" are registered trademarks of Brickyard Trademarks, Inc., used under license.
"Uses Bink Video. Copyright (C) 1997-2005
by RAD Game Tools, Inc."

grades increase the overall BHP of the car, (at the expense of fuel efficiency) brake strength, engine performance, structural stability, etc. To install the upgrade that you want, scroll left or right to highlight it and press (ENTER) to install. Below each icon it tells you how many slots each upgrade will take. The total upgrade slots you have available are shown in the top left of the screen. If you press (F1) on this screen it will provide you with a detailed description of how the various upgrades affect the performance of the car.

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ О ПЕРЕДАЧЕ НЕИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА ToCA Race Driver 3

"УКАЗАННАЯ ПРОГРАММА (далее – Программа) охраняется законодательством Российской Федерации об авторском праве, международными договорами, конвенциями об авторском праве и иными законами. Названная программа передается вам для использования на условиях настоящего Договора. Компания «Бука» предоставляет вам неисключительные, непередаваемые ограниченные права, т.е. простую лицензию на использование одного экземпляра Программы на одном компьютере (персональной ЭВМ). Все права интеллектуальной собственности, связанные с Программой (включая, но не ограничиваясь, видео-, аудио- и иными материалами, входящими в ее состав), а также права на любые ее копии и экземпляры принадлежат компании «Бука» или ее лицензиарам. "

"ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА И НЕ ДОЛЖНЫ: Создавать копии Программы за исключением единственной резервной копии. Продавать, сдавать в аренду, наем, передавать по авторскому договору (лицензии), распространять или каким-либо иным способом передавать или делать доступной для любого другого лица экземпляры Программы в целом или по частям, а равно использовать Программу или любую ее часть в коммерческих целях. Осуществлять в отношении Программы в целом или любой ее части «обратное проектирование», т.е. восстанавливать исходный текст (код), модифицировать, декомпилировать, дизассемблировать или создавать с их помощью производные работы. Удалять, дезактивировать или иным образом изменять любые указания на правообладателя, содержащиеся в самой Программе или иным образом связанные с ней. Экспортировать или реэкспортировать экземпляры Программы или ее копии и адаптированные варианты, нарушающие любые экспортные или иные ограничения, содержащиеся в законодательстве РФ."

"ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ. Компания «Бука» гарантирует первоначальному приобретателю (покупателю), что носитель, на котором записана Программа, не содержит физических дефектов и сохраняет работоспособность в течение как минимум 60 дней со дня приобретения. Если в течение 60 дней с даты приобретения обнаружится, что носитель Программы содержит дефекты, компания «Бука» обязуется бесплатно заменить такой носитель в течение указанного срока со дня приобретения экземпляра Программы с оплатой почтовых расходов при условии предоставления подтверждения даты покупки и только в том случае, если компания «Бука» продолжает производить указанную Программу. В случае, если Программа снята с производства, компания «Бука» имеет право заменить Программу на аналогичную программу с равной или более высокой стоимостью. Данная гарантия распространяется исключительно на носители Программы, распространяемые компанией «Бука», и неприменима в случае, если дефект возник в результате механического повреждения, неправильного обращения или небрежности покупателя. Любые гарантии, предусмотренные законодательством, ограничиваются указанным выше 60-дневным сроком."

"ПРИ ВОЗВРАТЕ Программы для замены по гарантии, пожалуйста, присылайте компакт-диски Программы в защитной упаковке с приложением: (1) копии чека с указанием даты покупки;(2) вашего имени и обратного адреса, в машинописном

виде или четко написанных от руки либо отпечатанных на принтере;(3) краткого описания дефекта и проблем, которые вы выявили, а также сведений об операционной системе и аппаратуре, на которой вы запускали Программу. "

"НАСТОЯЩИЙ ДОГОВОР может быть расторгнут автоматически, если окажется, что вы не способны выполнять его условия и требования. В этом случае вы должны уничтожить на своем компьютере все копии Программы и все ее составные части.ЕСЛИ ВЫ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИЙ, ПОЖАЛУЙСТА, ПОКАЖИТЕ ЭТО СОГЛАШЕНИЕ РОДИТЕЛЮ ИЛИ ОПЕКУНУ ПЕРЕД УСТАНОВКОЙ ИЛИ ДРУГИМ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДАННОГО ПРОДУКТА."



РЕГИСТРАЦИОННАЯ КАРТОЧКА
"TOCA RACE DRIVER 3"

Запишите и запомните пять произвольных цифр

[_] [_] [_] [_] [_]

Пожалуйста, разборчиво заполните карточку и отправьте по адресу:

115230, Москва, Каширское шоссе д. 1 (к. 2), Компания "Бука".

Фамилия: [_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_]

Имя: [_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_]

Пол: [_]муж. [_]жен.

Возраст: [_][_] лет

Дата рождения: [_][_]o[_][_]o[_][_][_][_] (дд.мм.гггг)

E-mail: @

Индекс: [_][_][_][_][_][_]]

Адрес (полностью):____

____

______________д.___________кор.____________кв.__________.

(Код города) Телефон: ( )

Род занятий:

[_]школьник, [_]студент, [_]работающий, [_]безработный,

другое____

Где вы играете в игры?

[_]дома, [_]на работе, [_]у друзей, [_]в комп. клубе

Какие игровые сайты Вы посещаете?____

Какие журналы вы читаете?

[_]Страна Игр, [_]Game.Exe, [_]Игромания, [_]Навигатор,

[_]Дом. Компьютер, [_]Хакер

Какие неигровые журналы/ газеты вы читаете?

Какую радиостанцию вы слушаете?

[_]Радио-Maximum, [_]ULTRA, [_]Europa+, [_]Хит-FM,

[_]Наше радио, [_]Серебряный дождь, [_]Русское радио,

другое ____

Ваш любимый персонаж отечественного фильма/мультфильма/ТВ-передачи:____

____

____

Какие выходящие в этом году игры вы ожидаете больше всего?

____

____

Предложите вашу тему для новой игры:_______________________

____

____

Где вы купили эту игру (название и адрес магазина, телефон,

e-mail):____

и по какой цене_______________________________________

Что повлияло на ваше решение купить именно эту игру?

[_]рекомендации друзей, [_]реклама в журналах, [_]рекомендация продавца, [_]любимый жанр, [_]мнение журналистов, [_]имя издателя, [_]реклама в магазине, [_]информация в Интернете, [_]популярность игры, [_]демо,

другое ____

Что еще вы хотели бы получать по рассылке?_____________________

____

____

____

СПАСИБО!



© 2006 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Race Driver"™ 3 and "Ultimate Racing Simulator"™ are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2006 by RAD Game Tools, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of Industries. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used by Codemasters under license. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Pentium, Intel, and the Intel Inside logo are trademarks or registered trademarks of Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries.
© 2006 Бука. Все права защищены. На территории РФ издается компанией "Бука". Защиту авторских прав компании "Бука" на территории России осуществляет ассоциация "Русский Щит" (rshield@aha.ru). Диск изготовлен на ООО «Уральский электронный завод», http://www.uep-cd.ru. Лицензия МПТР РФ серия ВАФ № 77-15 от 08.10.2002 г. на 5 пст. ГОСТ 28376-89, ГОСТ 27667-88. 620137, г. Екатеринбург, ул. Студенческая, д. 9